**Продажа магических предметов**

Продать магический предмет — не простая задача. Мошенники и воры всегда ищут легкой добычи. И даже если вы найдете надежного покупателя — нет гарантий, что он предложит достойную цену. Легендарные магические предметы и бесценные артефакты не могут быть проданы между приключениями. Поиск кого-либо, способного купить такой товар, может стать отдельным приключением или заданием.

Продажа магических предметов возможна только в городе или таком месте, где можно найти богатого покупателя, готового приобрести магический предмет. Если у вам неизвестны такие личности, и никто из ваших Контактов не способен вам помочь, вам придется заплатить 1 зм в качестве расходов, потраченных на распространение информации о продажи. Таким образом персонаж может продать только один тип магических предметов, в зависимости от редкости.

За каждый продаваемый предмет, персонаж должен совершить проверку Харизма (Убеждение) или Харизма (Обман), для того чтобы определить насколько выгодное предложение готов сделать покупатель. Персонаж всегда может отказать от сделки, потратив Простой в пустую.

**Базовая Цена Магических Предметов**

|  |  |
| --- | --- |
| Редкость | Базовая Цена |
| Сайфер | Уровень сайфера. |
| Обычный | 5 зм. |
| Необычный | 20 зм. |
| Редкий | 200 зм. |
| Оч. редкий | 1 000 зм. |

**Предложение Цены Магических Предметов**

|  |  |
| --- | --- |
| Бросок | Результат |
| 01-15. | 50% от базовой цены |
| 16-20. | 100% от базовой цены |
| 21+ | 150% от базовой цены. |

Самая большая опасность в продаже магических предметов заключается в разнообразных воров, обманщиков и всех остальных, кто хочет этот предмет, но не хочет за него платить. Другие люди могут попытаться подорвать сделку, для того чтобы укрепить свой бизнес или попытаться подорвать репутацию персонажей как законных продавцов.

За каждую продаваемую вещь брось 1к6. Если ваши противники, враждебные вам организации и прочие неприятели тоже вовлечены в торговлю или интересуются одним из артефактов, брось еще 1к6. За каждую 1 выбери одно осложнение.

**Осложнения**

|  |
| --- |
| Покупатели сотрудничают с вашими соперниками, и они собираются использовать предмет против вас. |
| Магический предмет украден. |
| Ваши соперники пустили слух, что один из предметов — подделка. |
| Известный волшебник или ученный желает заполучить магический предмет и требует, чтобы вы отдали его. |
| Покупатель убит до совершения сделки. |
| Репутация покупатели дает вам понять, магический предмет будет использоваться им в злых целях. |
| Анонимный покупатель предлагает в два раза больше и не задает вопросов. |
| Предметом заинтересовался один из религиозных орденов. |